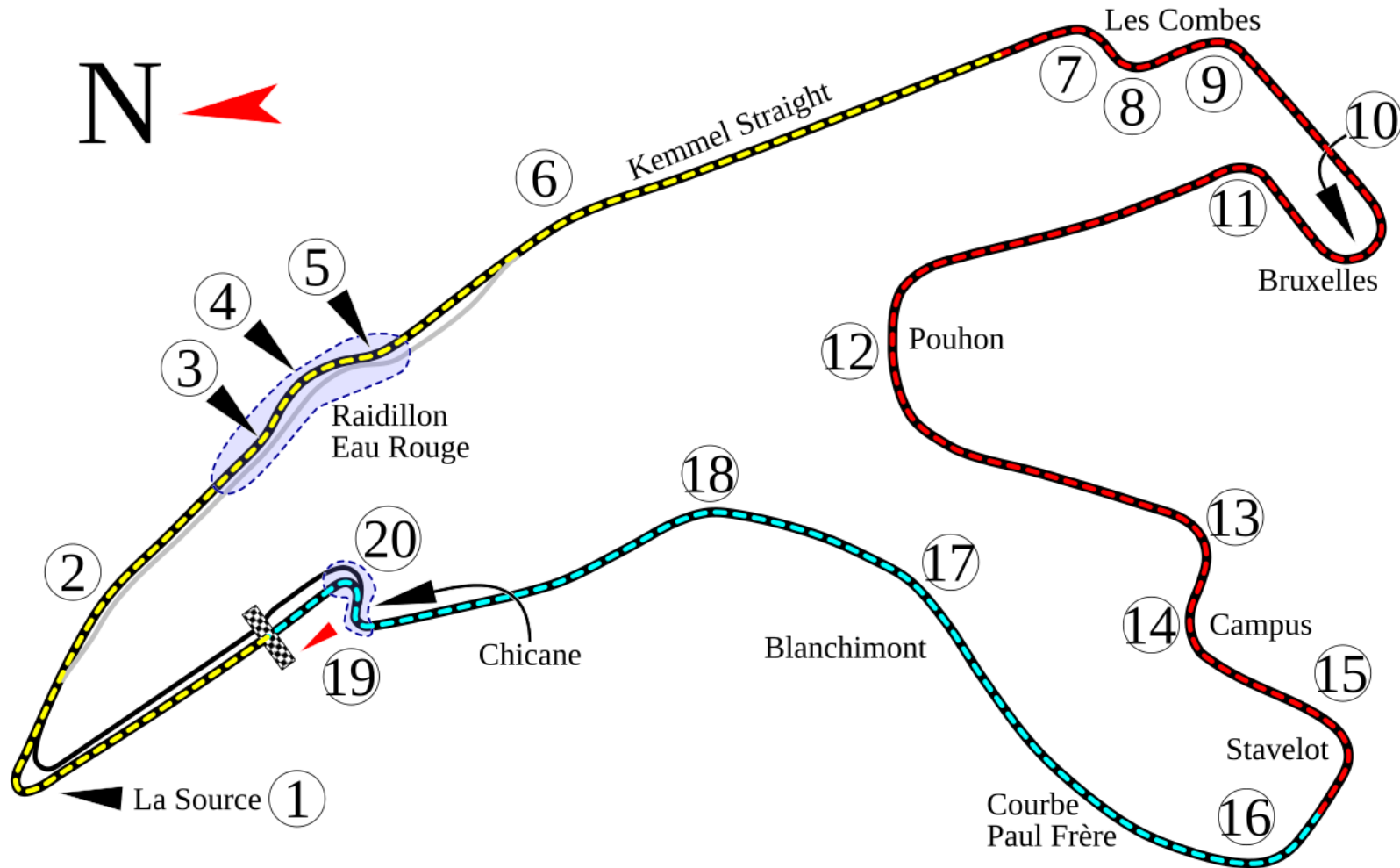


BRIEFING R4



MAPA DEL TRAZADO



LÍMITES DE PISTA

- Si la carrera dura 10 vueltas el máximo de límites de pista sin sanción es 2.
- Si la carrera dura 10 vueltas el máximo de límites de pista sin descalificación son 10.

Ejemplo:

Carrera de 10 vueltas.

Circuito de 7 curvas.

El cálculo del máximo de límites de pista sin sanción sería:

$$10 \cdot 7 = 70 \mid 70 \cdot 0,01 = 0,7$$

0 es el número máximo de veces que se podría incumplir los límites de pista en una carrera de 10 vueltas en un circuito de 7 curvas.

Ejemplo:

Carrera de 10 vueltas.

Circuito de 7 curvas.

El cálculo del máximo de límites de pista sin descalificación sería:

$$10 \cdot 7 = 70 \mid 70 \cdot 0,05 = 3,5$$

3 es el número máximo de veces que se podría incumplir los límites de pista en una carrera de 10 vueltas en un circuito de 7 curvas.

LÍMITES DE PISTA

- A lo largo de todo el trazado, los límites de pista serán los **pianos** cuando estén presentes y las **líneas blancas** cuando el piano **no** esté presente.
- Solo se permite sacar **DOS** ruedas por fuera de dichos límites, en el momento que la tercera rueda salga **por completo** será límite de pista.
- Los límites **NO** serán revisados por los comisarios una vez finalizada la carrera, pero tendrán total libertad para dar avisos durante la carrera.
- Los pilotos tienen libertad de reportar a otro(s) piloto(s) adjuntando la repetición de la carrera junto con el tiempo exacto de la repetición en el cual corresponden las salidas de pista reportadas.

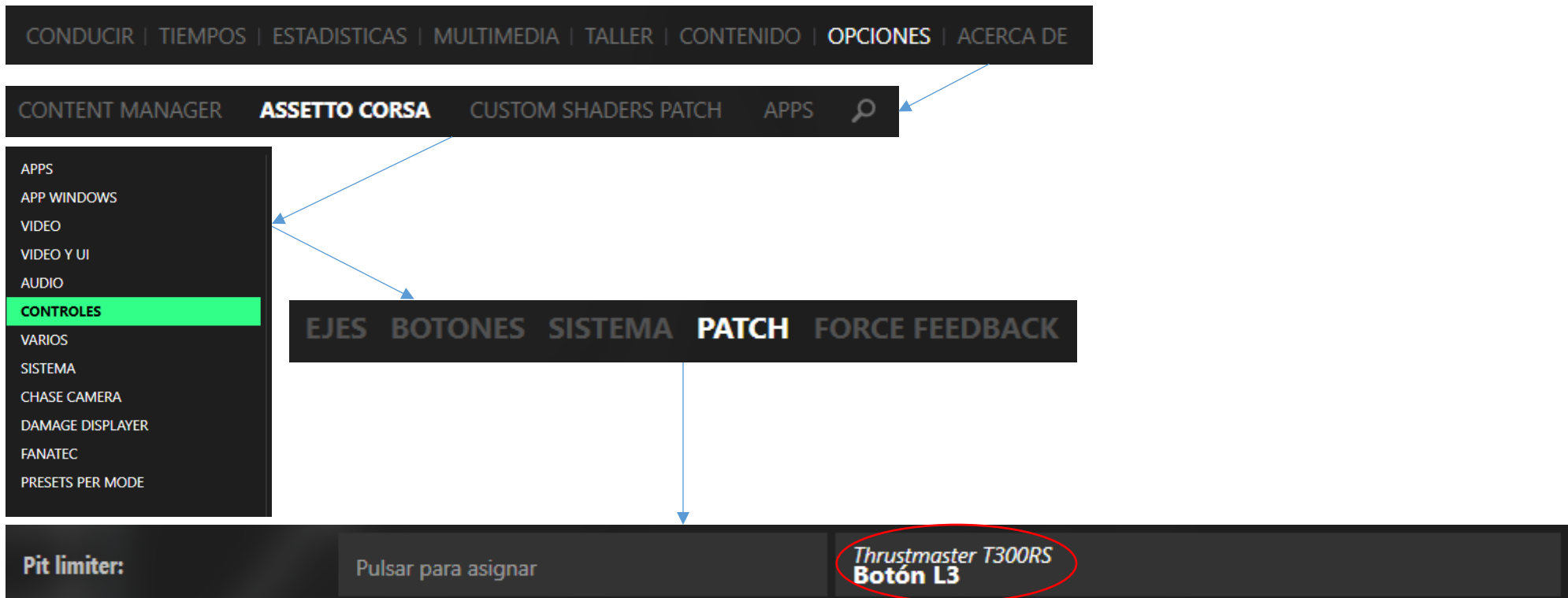
COLISIONES EN PITS

- Durante la carrera y la clasificación, el pitlane tendrá colisiones **activadas**, por lo tanto, los comisarios monitorizarán posibles salidas del box inseguras, a su vez, también son reportables.
- El piloto que este saliendo de su box tiene que asegurarse de que **no colisionará** con otro piloto que esté en el carril de boxes.
- El piloto que ya se encuentre en el carril de boxes tendrá la preferencia.
- Se sancionará con un DT (Drive-Through) o sanción de tiempo equivalente todo piloto que se salte la norma “2.3”.

LIMITADOR DE BOXES MANUAL

Implementación para limitador de PIT manual.

Para habilitarlo iremos a:

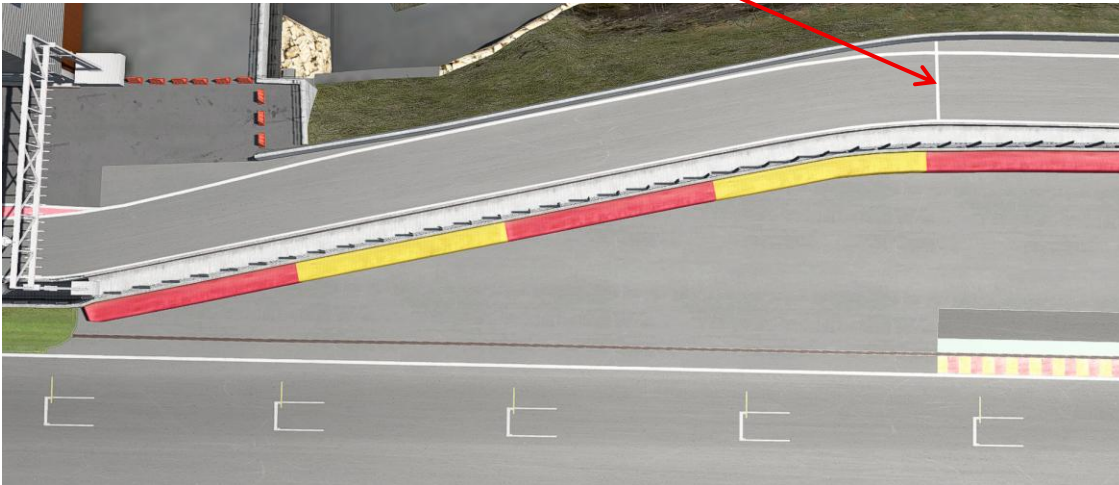


BOXES

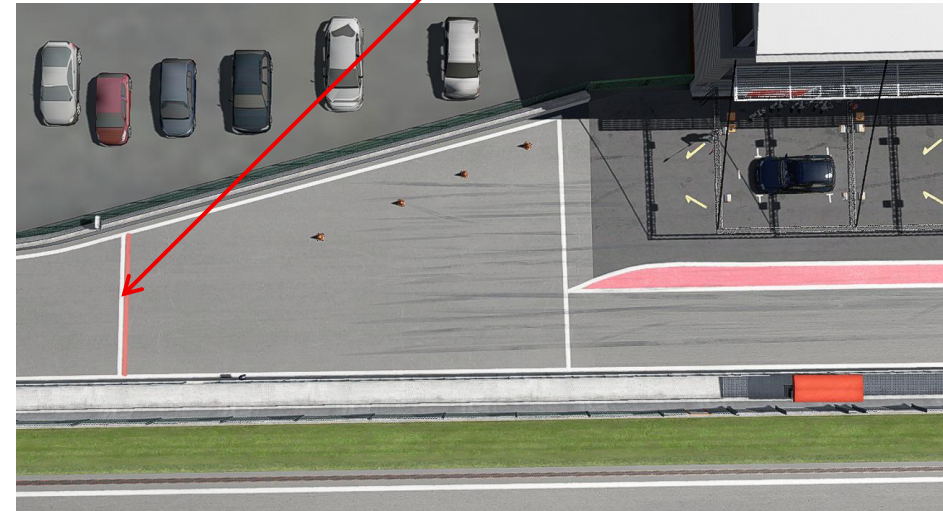
- La velocidad máxima a partir de la línea de entrada y hasta la línea de salida de boxes será de 80 km/h. (Cuando el aviso esté en pantalla se ha de respetar la velocidad).



LÍNEA DE ENTRADA

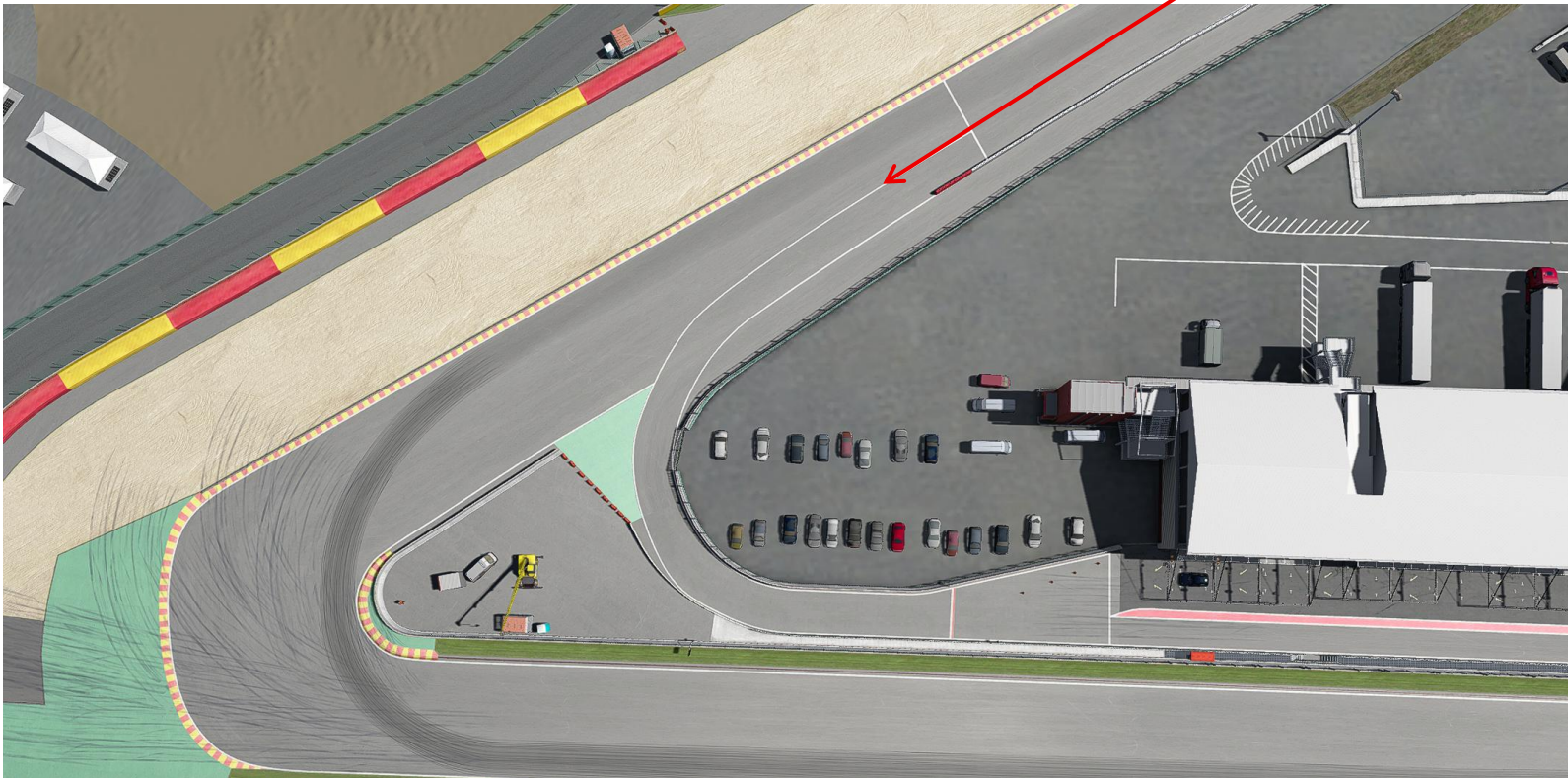


LÍNEA DE SALIDA



BOXES

- No se podrá tocar con ninguna rueda la línea de salida en todo su recorrido cuando un coche esté saliendo de boxes.



CAMBIOS DE PILOTO

- Es OBLIGATORIO realizar, al menos, **DOS** cambios de piloto durante la carrera.
- Parar en boxes y realizar un cambio de neumáticos y echar un litro de carburante.
- Salir del servidor.
- Entrar al servidor (2º piloto), cargar setup, clicar “conducir” y permanecer inmóvil en el cajón de box hasta que el tiempo del LiveTiming se acabe.
- El incumplimiento de este procedimiento será automáticamente sancionado por el servidor a modo de Stop & Go, el cual ha de cumplirse en el área de sanciones explicado previamente.
- Queda **PROHIBIDO** realizar un cambio de piloto en período de Safety Car.

PROCEDIMIENTO DE SALIDA

- La carrera se iniciará con una salida en lanzado de doble fila.
- Estará prohibido adelantar en la misma fila o hacer cambios de fila antes de meta, exceptuando el segundo de cada categoría que **no** podrá adelantar hasta el paso por meta al primero.
- El primero una vez dada la bandera verde tendrá la obligación de mantener el ritmo o aumentarlo, en caso de aumentarlo nunca podrá reducirlo.
- En esta carrera, la vuelta de formación se hará SIN el Safety Car.

DISCLAIMER

- Es obligatorio leerse y acatar la [normativa general](#), ya que se aplicará en todas las carreras del campeonato, exceptuando discrepancias que aparezcan en este briefing.
- También es importante tener en cuenta el siguiente punto de la [normativa general](#).

Toda la normativa presente está sujeta a cambios, dichos cambios pueden estar expresados en el briefing de cada carrera y pueden ser de un solo uso.

La organización y administración de MakroBeasts SimRacing se guarda el derecho a editar esta normativa cuando lo vea necesario, teniendo cada edición realizada en ella efecto inmediato de aplicación para las carreras y los eventos organizados dentro de la comunidad.
