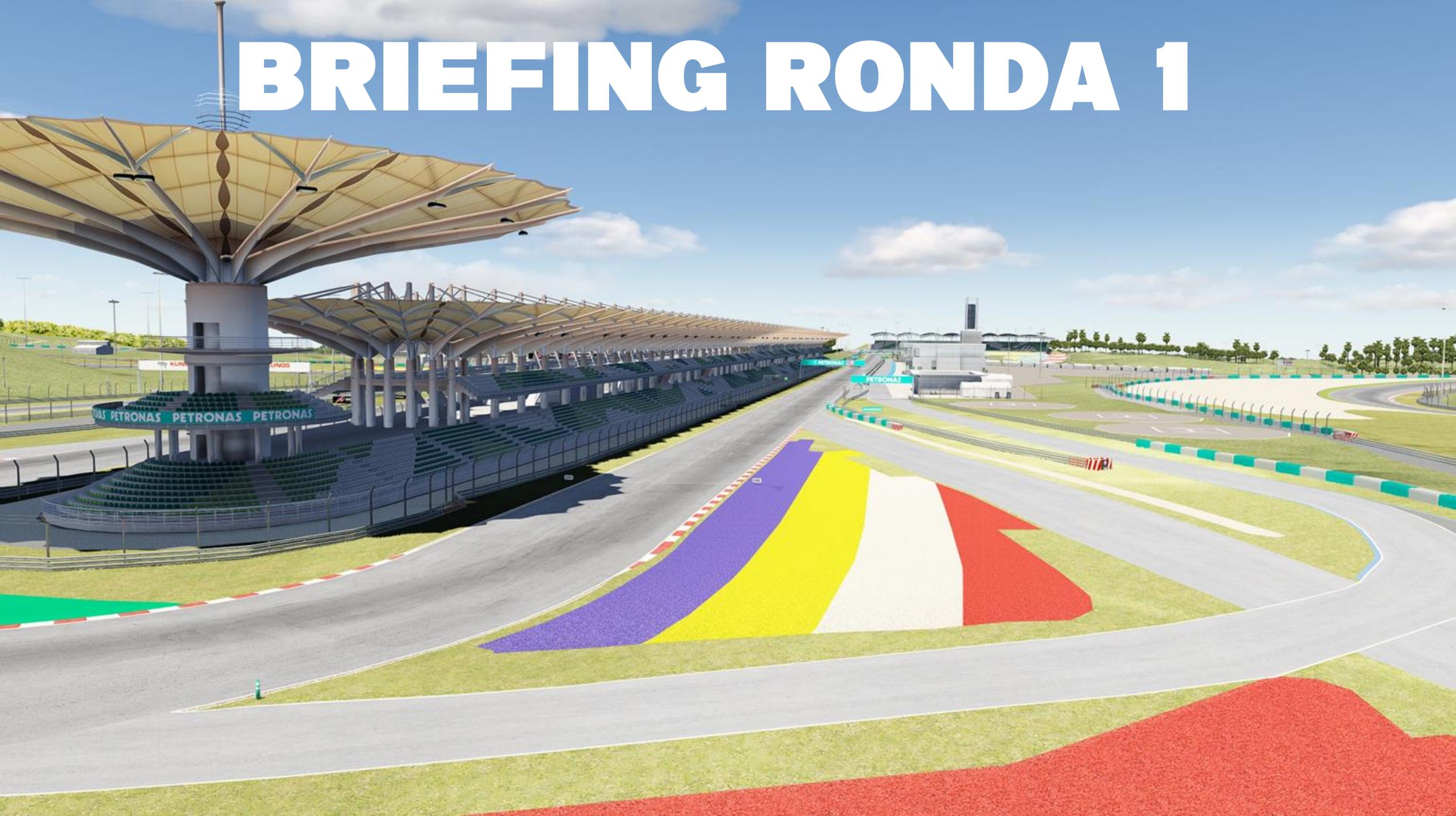
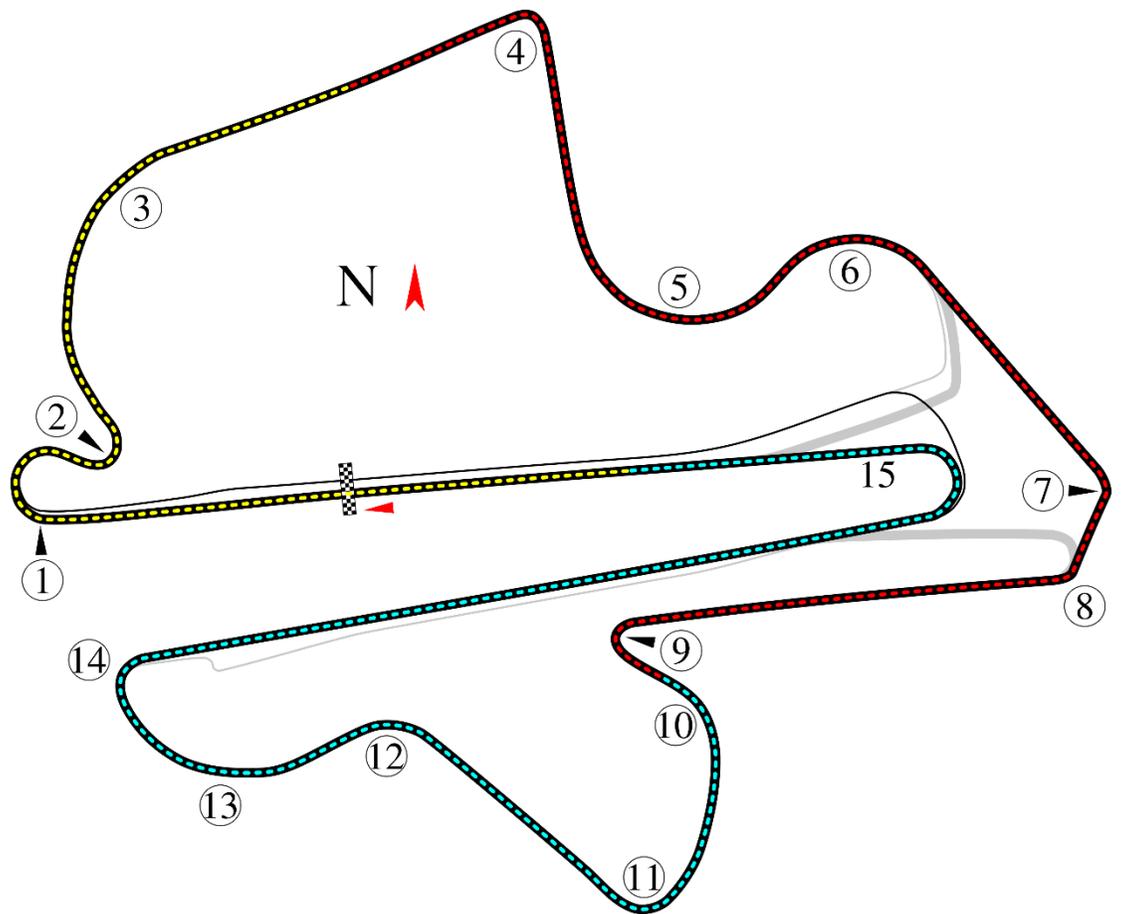


BRIEFING RONDA 1



CIRCUITO



LIMITES DE PISTA PERMITIDOS

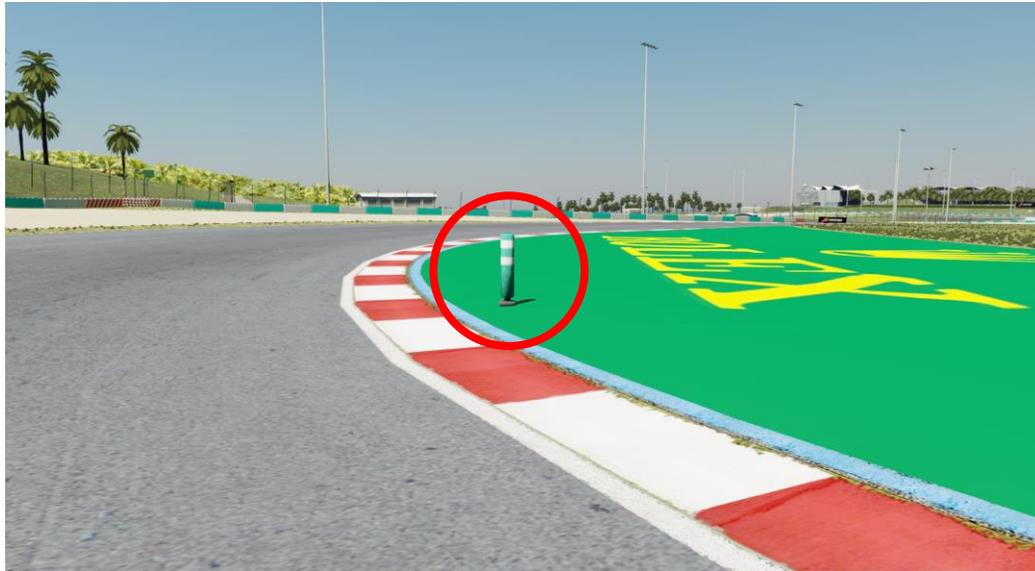
- Si la carrera dura 30 vueltas el máximo de límites de pista sin sanción son 4.
- Si la carrera dura 30 vueltas el máximo de límites de pista sin descalificación son 22.

LIMITES DE PISTA GENERALES

- Por todo el circuito (salvo excepciones), los límites de pista serán los piano cuando estén presentes y las líneas blancas cuando el piano no esté presente.
- Solo se permite sacar DOS ruedas por fuera de dichos límites, en el momento que la tercera rueda salga por completo será límite de pista.
- Los límites serán revisados por los comisarios una vez finalizada la carrera, pero tendrán total libertad para dar avisos durante la carrera.

LIMITES DE PISTA EXCEPCIONALES

- En las curvas 11 y 14 estará prohibido atravesar el bolardo con cualquier parte del coche.



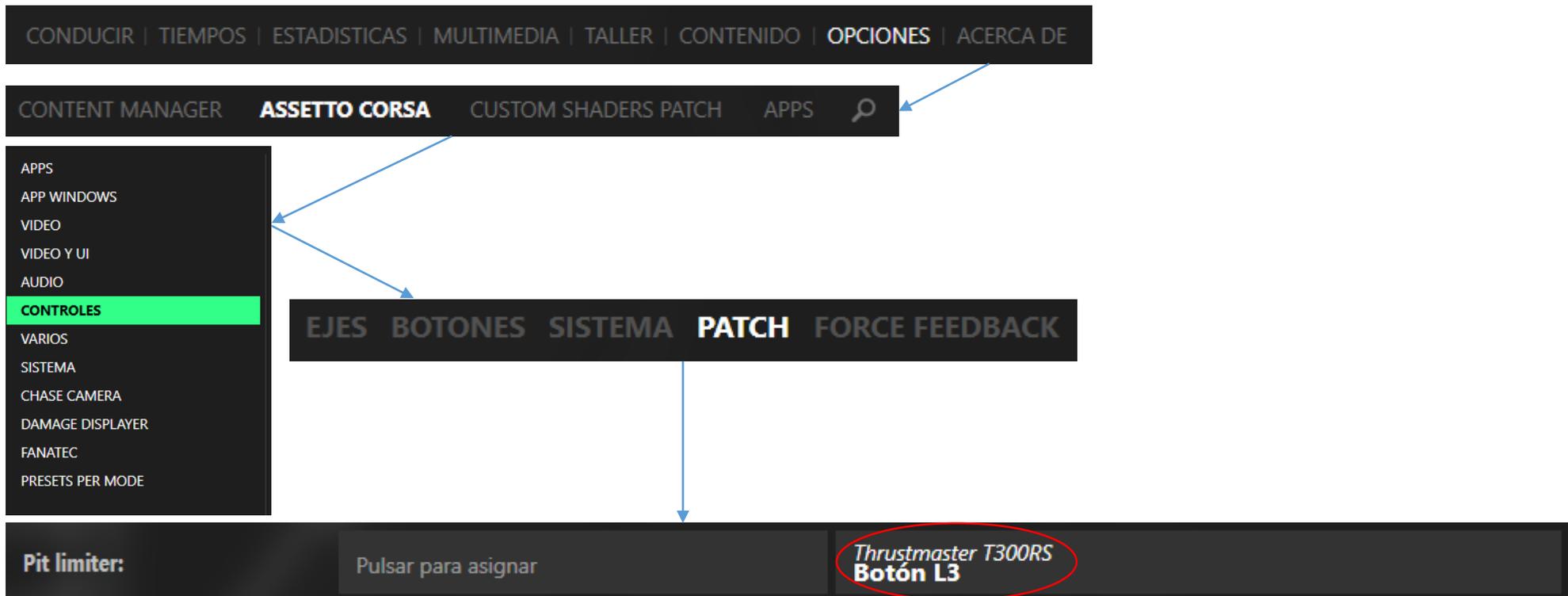
COLISIONES EN PITS

- Durante la carrera y la clasificación el pitlane tendrá colisiones activadas, por lo tanto los comisarios monitorizarán posibles salidas del box inseguras.
- El piloto que este saliendo de su box tiene que cerciorarse de que no colisionará con otro piloto que esté en el carril de pits.
- El piloto que ya se encuentre en el carril de pits tendrá la preferencia.

LIMITADOR DE PITS MANUAL

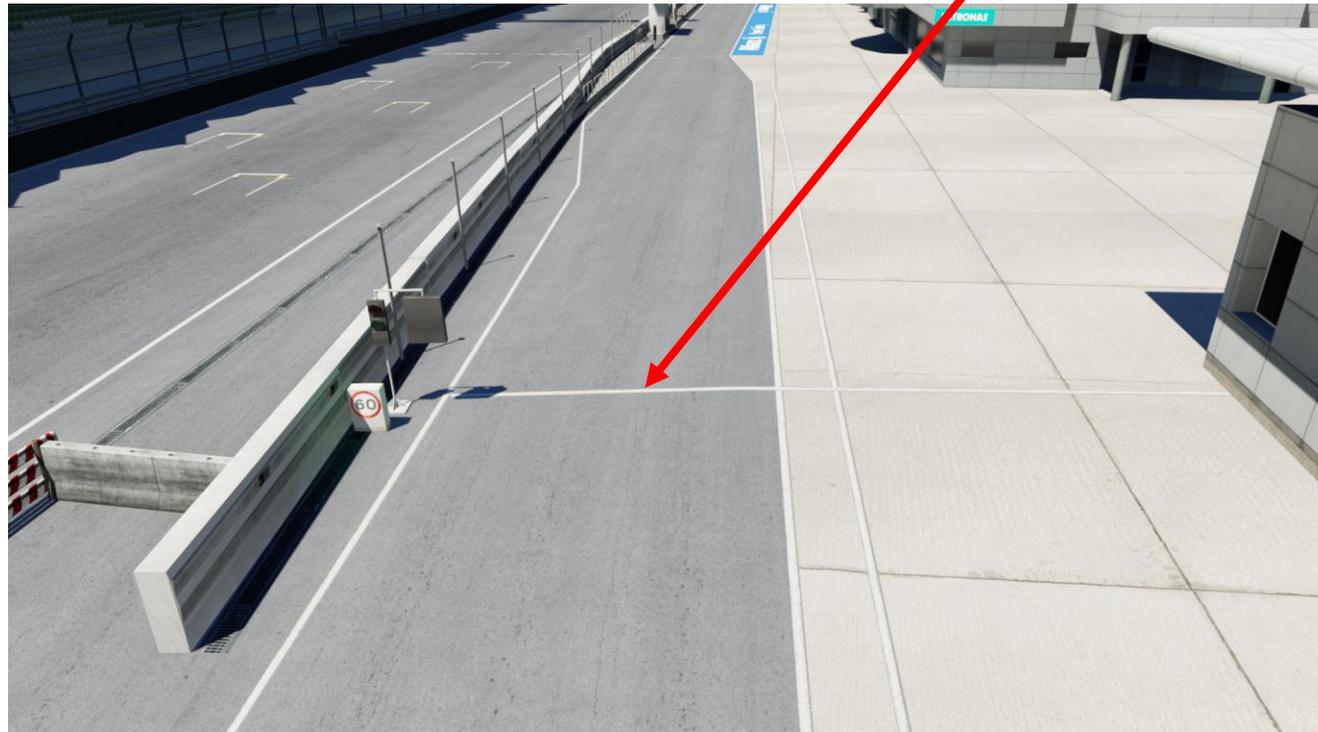
Implementación de prueba para limitador de PIT manual.

Para habilitarlo iremos a:



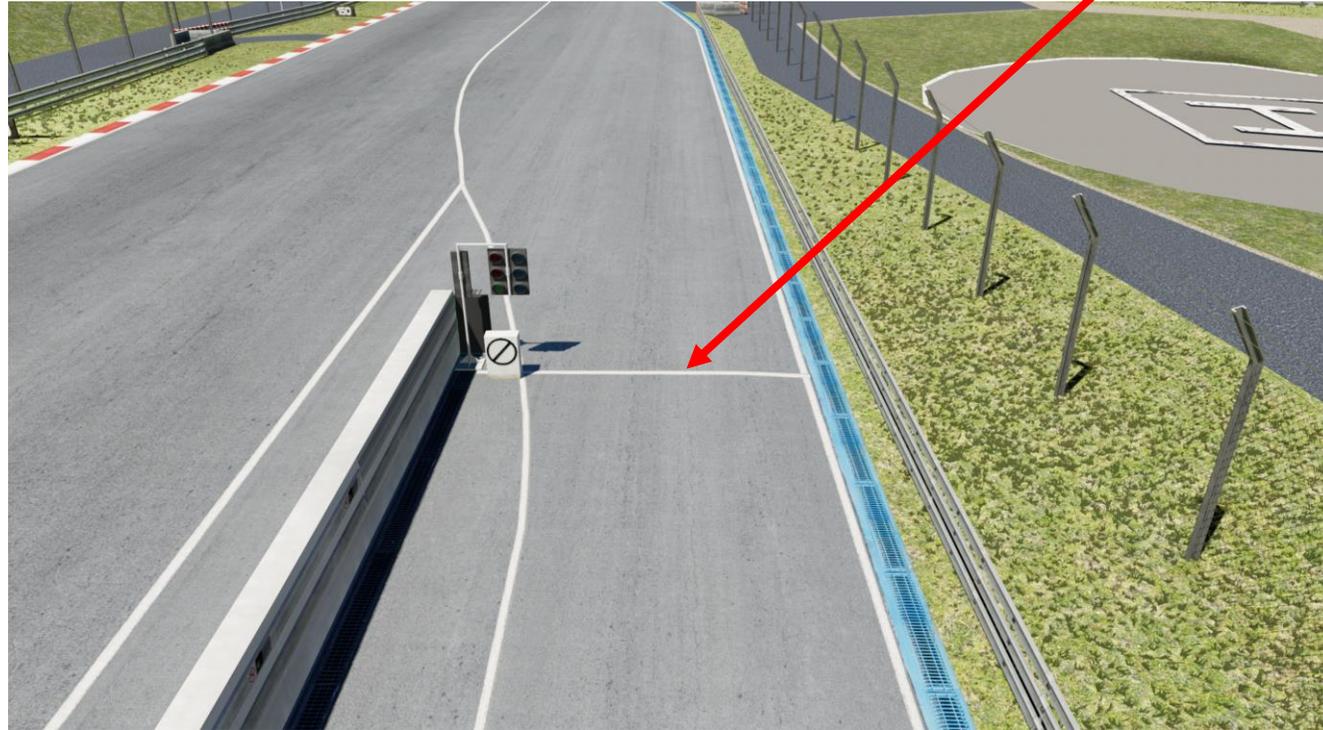
LINEAS ENTRADA/SALIDA PITS

- La velocidad máxima al cruzar la línea de entrada será de 60km/h.



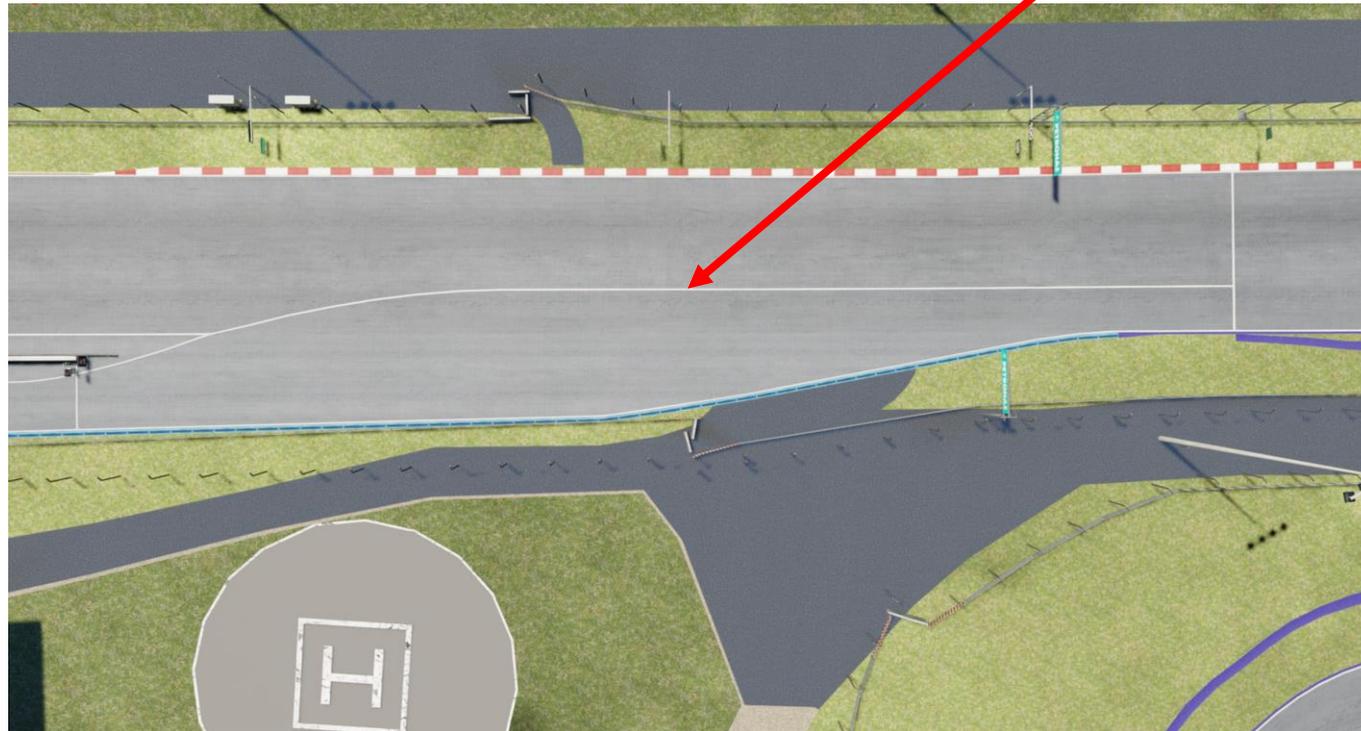
LINEAS ENTRADA/SALIDA PITS

- El pit limiter podrá ser desactivado a partir de esta línea y cuando haya desaparecido el aviso. 



LINEAS ENTRADA/SALIDA PITS

- No se podrá tocar con ninguna rueda la línea de salida de pits mientras se sale de pits hasta que se acabe.



INICIO DE CARRERA

- La carrera se iniciará con una salida en lanzado de doble fila.
- Estará prohibido adelantar en la misma fila o hacer cambios de fila antes de meta, exceptuando el segundo de cada categoría que no podrá adelantar hasta el paso por meta al primero.
- El primero una vez dada la bandera verde tendrá la obligación de mantener el ritmo o aumentarlo, en caso de aumentarlo nunca podrá reducirlo.

PROTOCOLO SAFETY CAR

- La primera vuelta es de reagrupación (Solo coches en pista, si un coche durante esta vuelta para en boxes, el coche de seguridad no tendrá obligación de reagruparlo).
- La segunda vuelta sirve para desdoblar los doblados, los doblados solo podrán desdoblarse cuando el director de carrera lo indique (En caso que no haya doblados será la vuelta de resalida)
- La tercera vuelta es la de resalida (En caso que no haya doblados será la segunda vuelta).

IMPORTANTE

- Es muy importante leerse la [normativa general](#), ya que se aplicará en todas las carreras del campeonato.
- También es importante tener en cuenta el siguiente punto de la [normativa general](#).

Toda la normativa presente está sujeta a cambios, dichos cambios pueden estar expresados en el briefing de cada carrera y pueden ser de un solo uso.

La organización y administración de MakroBeasts SimRacing se guarda el derecho a editar esta normativa cuando lo vea necesario, teniendo cada edición realizada en ella efecto inmediato de aplicación para las carreras y los eventos organizados dentro de la comunidad.
