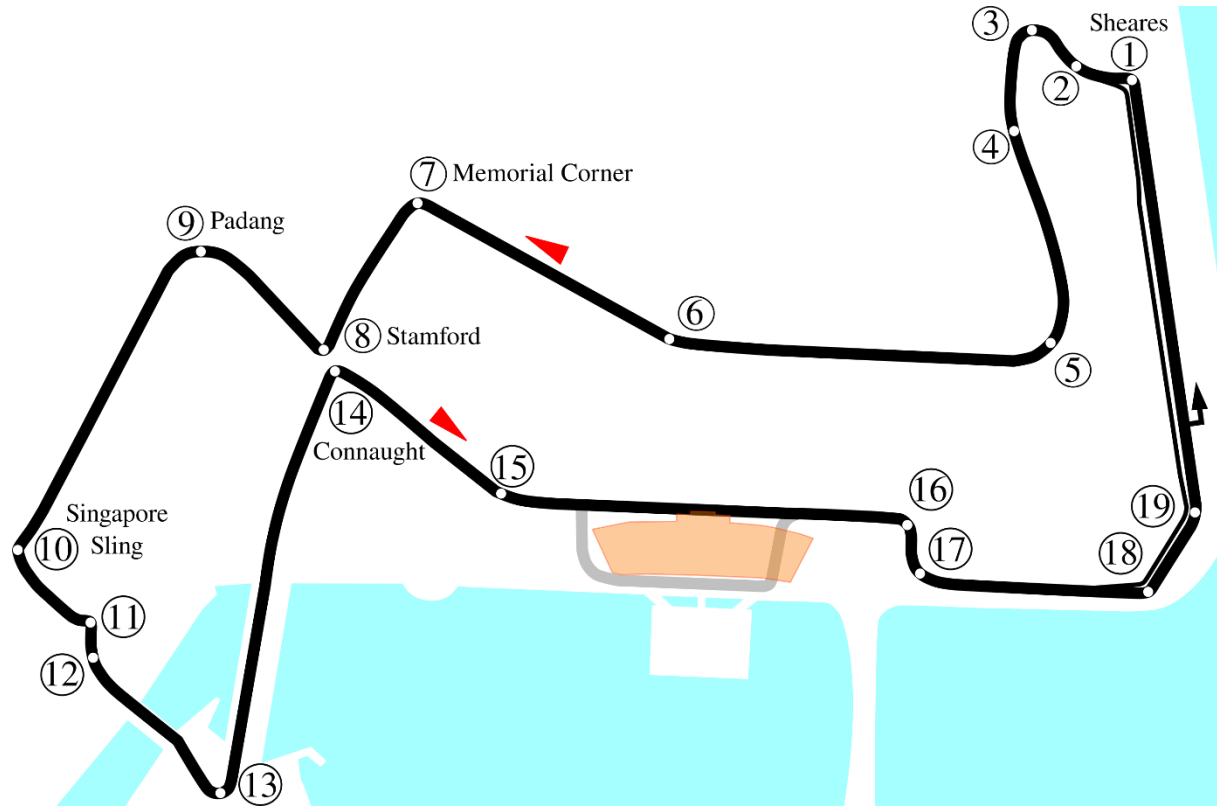


BRIEFING RONDA 5



MAPA DEL TRAZADO



VUELTAS POR CARRERA

- En la SPRINT el número de vueltas será 16.
- En el GP el número de vueltas será 26.

LÍMITES DE PISTA

- En la SPRINT el máximo de límites de pista sin sanción son 3.
- En la SPRINT el máximo de límites de pista sin descalificación son 15.
- En el GP el máximo de límites de pista sin sanción son 4.
- En el GP el máximo de límites de pista sin descalificación son 24.

LÍMITES DE PISTA

- A lo largo de todo el trazado, los límites de pista serán las **líneas blancas**.
- Solo se permite sacar **DOS** ruedas por fuera de dichos límites, en el momento que la tercera rueda salga **por completo** será límite de pista.
- Los límites serán revisados por los comisarios una vez finalizada la carrera, pero tendrán total libertad para dar avisos durante la carrera.
- Los pilotos tienen libertad de reportar a otro(s) piloto(s) adjuntando la repetición de la carrera junto con el tiempo exacto de la repetición en el cual corresponden las salidas de pista reportadas.

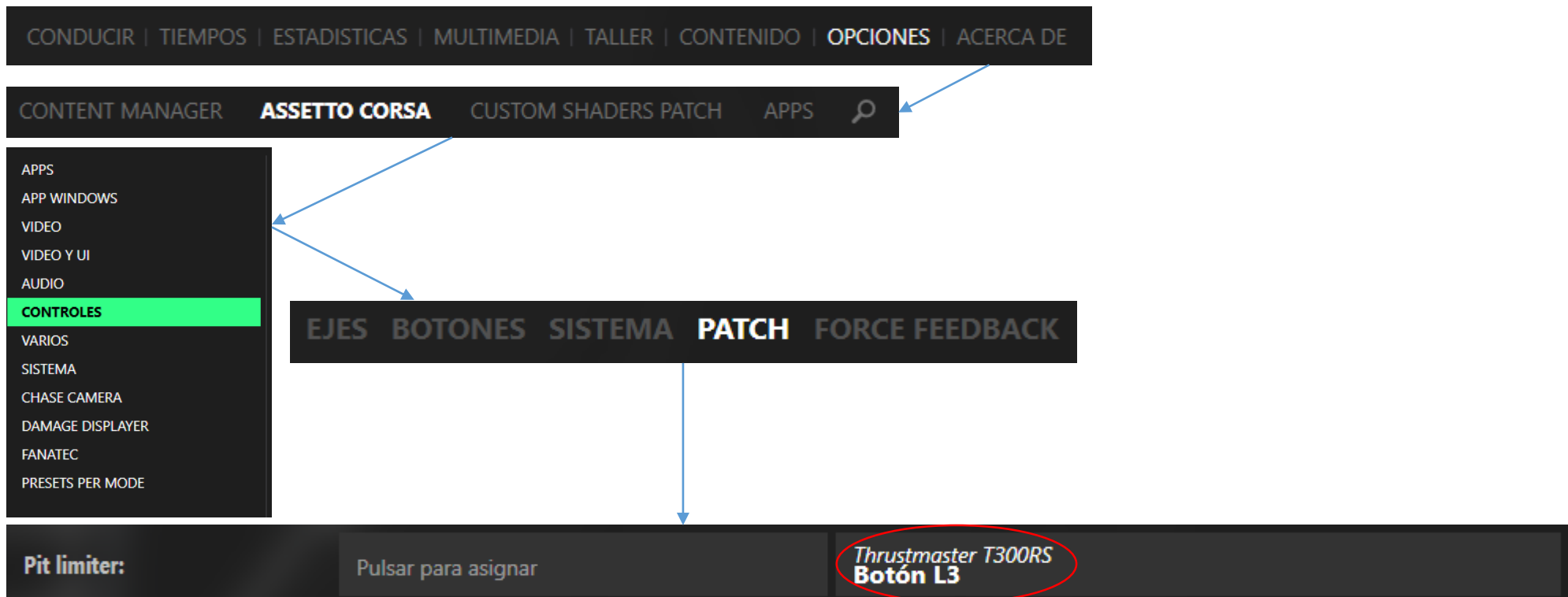
COLISIONES EN PITS

- Durante la carrera y la clasificación, el pitlane tendrá colisiones **activadas**, por lo tanto, los comisarios monitorizarán posibles salidas del box inseguras, a su vez, también son reportables.
- El piloto que este saliendo de su box tiene que asegurarse de que **no colisionará** con otro piloto que esté en el carril de boxes.
- El piloto que ya se encuentre en el carril de boxes tendrá la preferencia.
- Se sancionará con un DT (Drive-Through) o sanción de tiempo equivalente todo piloto que se salte la norma "2.3".

LIMITADOR DE BOXES MANUAL

Implementación para limitador de PIT manual.

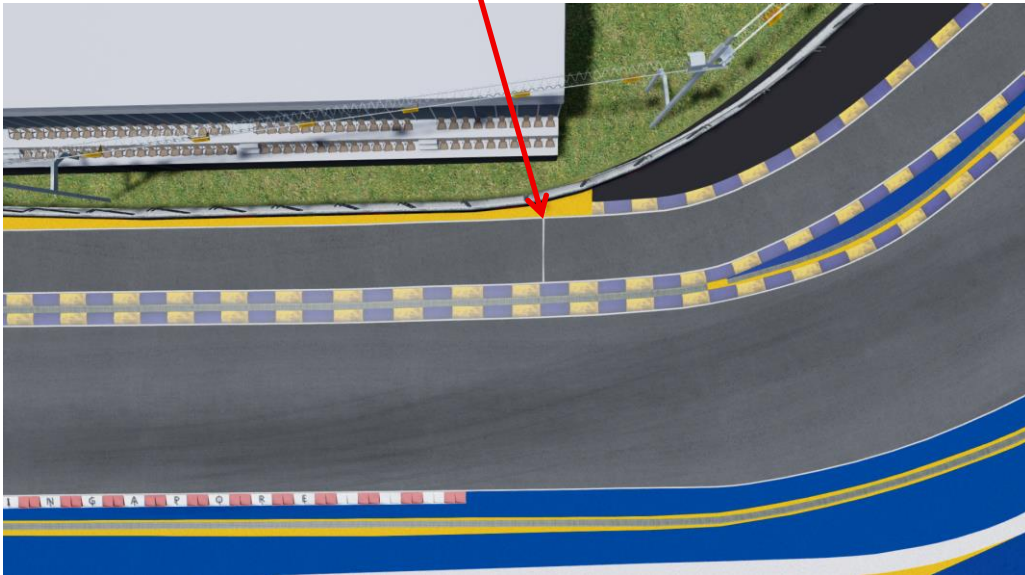
Para habilitarlo iremos a:



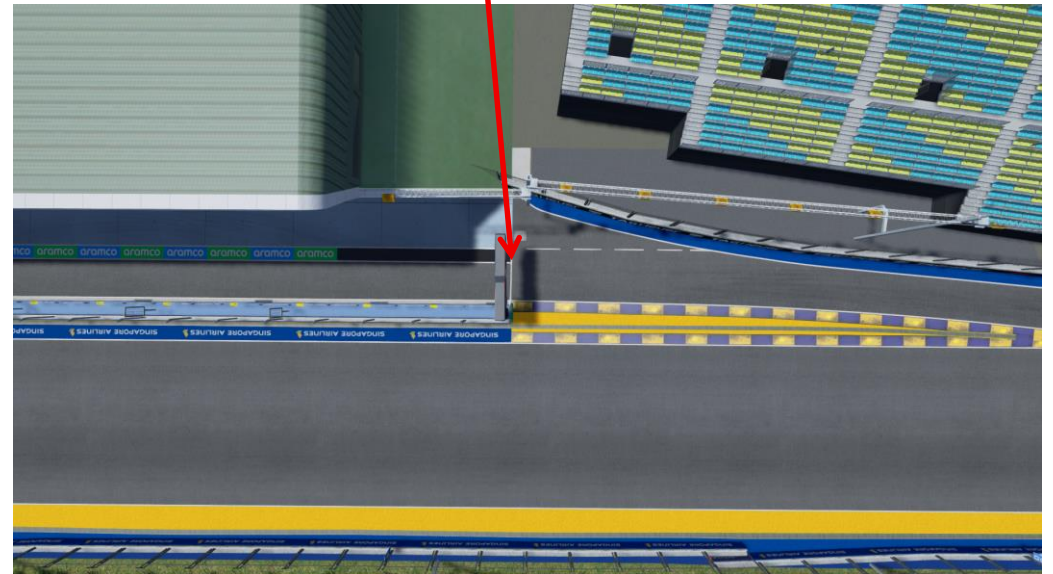
BOXES

- La velocidad máxima a partir de la línea de entrada y hasta la línea de salida de boxes será de 80 km/h. (Cuando el aviso esté en pantalla se ha de respetar la velocidad).

LÍNEA DE ENTRADA

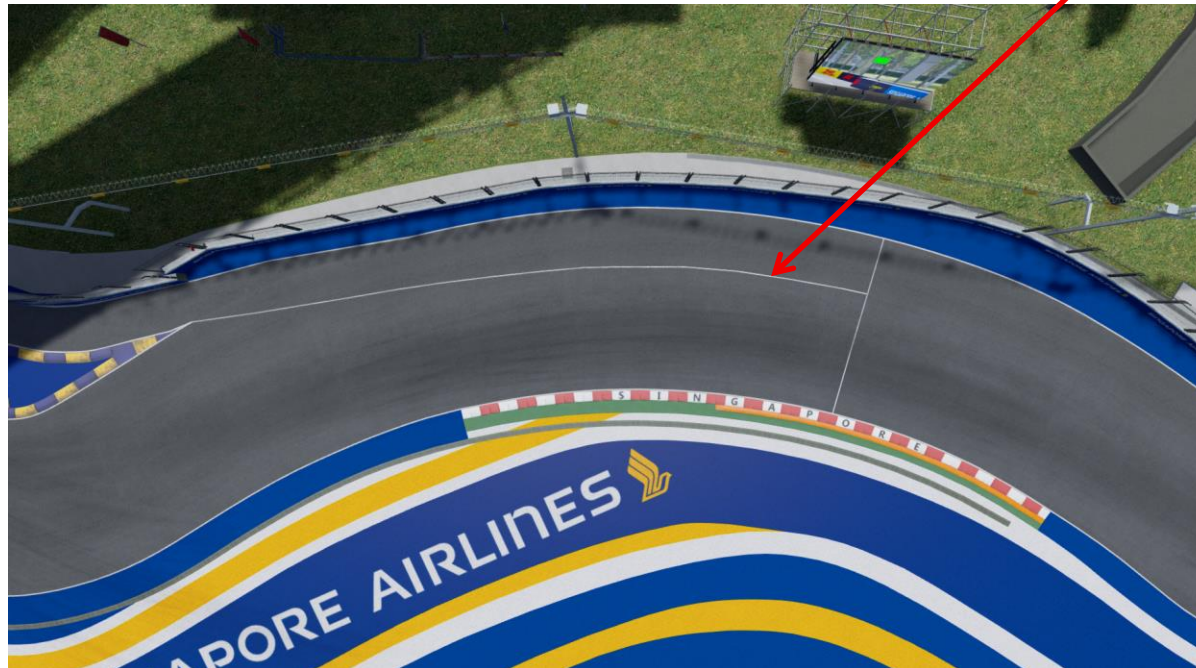


LÍNEA DE SALIDA



BOXES

- No se podrá tocar con ninguna rueda la línea de salida en todo su recorrido cuando un coche esté saliendo de boxes.



CSP OBLIGATORIO

- La carrera se correrá con la versión 0.3.0 preview 212 de Custom Shaders Patch para asegurar la mayor igualdad entre pilotos.

Currently active:

Shaders Patch version: 0.3.0-preview212

Shaders Patch version ID: 3749

Available versions:

☒ 0.3.0-preview212
Not available to install

DISCLAIMER

- Es obligatorio leerse y acatar la [normativa general](#), ya que se aplicará en todas las carreras del campeonato, exceptuando discrepancias que aparezcan en este briefing.
- También es importante tener en cuenta el siguiente punto de la [normativa general](#).

Toda la normativa presente está sujeta a cambios, dichos cambios pueden estar expresados en el briefing de cada carrera y pueden ser de un solo uso.

La organización y administración de MakroBeasts SimRacing se guarda el derecho a editar esta normativa cuando lo vea necesario, teniendo cada edición realizada en ella efecto inmediato de aplicación para las carreras y los eventos organizados dentro de la comunidad.
